

ТЕМАТИЧЕСКИЙ ВЫПУСК “КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА”

Ответственный редактор выпуска Ю.М. Баяковский

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Адаптивная триангуляция ландшафта с представлением квадрадерева
вершинной текстурой и вейвлет-оценкой значимости вершин

Е.А. Юсов, В.Е. Турлапов

3

Моделирующий программный комплекс для исследования методов
управления движением автономного подводного аппарата

В.А. Бобков, Ю.С. Борисов, А.В. Инзарцев, С.В. Мельман

19

Об одном диффузионном методе фильтрации и повышения резкости изображений

Г.В. Борисенко, А.М. Денисов, А.С. Крылов

32

Расширение метода световых сеток для пространственных сцен
с полупрозрачными поверхностями

Л.Ф. Васильева, В.А. Дебелов, Г.Г. Смирнова

37

Предварительное грубое совмещение изображений по найденным
на них прямым линиям для построения мозаик, сверхразрешения
и восстановления трехмерных сцен

Д.Б. Волегов, Д.В. Юрик

47

Применение когерентной трассировки лучей в задачах
физически аккуратной визуализации

Б.Х. Барладян, А.Г. Волобой, К.А. Востряков, В.А. Галактионов, Л.З. Шапиро

67
