

## ИТ-БИЗНЕС

### *Управление эффективностью*

*М. И. Дли, Н. А. Салов*

Управление жизненным циклом экономической информационной системы с применением теории децентрализованных приложений . . . . . 5

*О. П. Култыгин*

Применение экономико-математических методов в управлении локомотивными бригадами на Московском метрополитене . . . . . 13

### *Стратегическое планирование*

*К. В. Максимов*

Планирование деятельности ИТ-компаний в условиях неопределенности с учетом использования облачных сервисов . . . . . 25

### *Автоматизированные системы управления*

*М. А. Ключков*

К вопросу информационной поддержки систем управления технологическим процессом . . . . . 32

## ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

### *Гуманитарная информатика*

*М. А. Лаптева, Е. А. Гордеева*

Digital Humanities в России: перспективы развития . . . . . 44

### *Виртуальная реальность*

*А. М. Энтина, Е. Г. Энтина*

Концепция инновационного проекта «Виртуальный музей будущего». С чего начать разработку? . . . . . 52

## ИТ И ОБРАЗОВАНИЕ

### *Образовательное пространство*

*А. А. Лиштван, В. С. Кацуба*

Особенности разработки современного электронно-образовательного ресурса для математических дисциплин . . . . . 64

## ИНСТРУМЕНТАЛЬНЫЕ СРЕДСТВА

### *Модели и алгоритмы*

*В. Н. Зено*

Face validation using skin, eyes and mouth detection . . . . . 69

*В. М. Деундяк, Е. А. Позднякова*

Защита от символьных стираний в случайных линейных сетях . . . . . 82

### *Технологии разработки программного обеспечения*

*С. О. Мясников, Д. Е. Намиот*

Инструменты нагрузочного тестирования . . . 92

*Е. Р. Алексеев, П. А. Демин, Н. Ю. Болтачева*

Новые технологии разработки высокоэффективных и параллельных приложений на современном Фортране . . . .103

## ЛАБОРАТОРИЯ

### *Модели и методики*

*А. К. Абд Эльрахим, В. А. Шихин*

Решение по мультиагентному представлению субъектов в задачах оптимального управления микроэнергосистемой . . . . .121

*А. Е. Сулавко*

Тестирование нейронов для распознавания биометрических образов при различной информативности признаков . . . . .128