

СОДЕРЖАНИЕ

Номер 4, 2019

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

| | |
|---|----|
| Нелокальный алгоритм шумоподавления с использованием метрики структурного сходства <i>А. А. Довганич, А. С. Крылов</i> | 3 |
| Проблемы дискомфорта зрительного восприятия в системах виртуальной и смешанной реальностей <i>А. Д. Жданов, Д. Д. Жданов, Н. Н. Богданов, И. С. Потемин, В. А. Галактионов, М. И. Сорокин</i> | 9 |
| Методы и алгоритмы визуализации графовых представлений функциональных программ <i>В. Н. Касьянов, Т. А. Золотухин, Д. С. Гордеев</i> | 19 |
| Распределенный алгоритм сопровождения для подсчета людей в видео <i>Д. А. Купляков, Е. В. Шальнов, В. С. Конушин, А. С. Конушин</i> | 28 |
| Детектирование клеток мозга в оптической микроскопии на основе текстурных характеристик методами машинного обучения <i>С. А. Носова, В. Е. Турапов</i> | 36 |
| Адаптивные инструменты научной визуализации для умного палеонтологического музея <i>К. В. Рябинин, М. А. Колесник</i> | 46 |
| Уровень детализации для предрасчитанных процедурных текстур <i>В. В. Санжаров, В. А. Фролов</i> | 54 |
| Алгоритмическое и программное обеспечение для повышения эффективности обработки многомерных гетерогенных данных <i>А. А. Захарова, С. Г. Небаба, Д. А. Завьялов</i> | 64 |
| Авторский указатель статей, опубликованных в 2018 году | 71 |
