



Книжная выставка IT, PR, маркетинг, менеджмент. 2022

Огромный выбор интересной, умной и профессиональной литературы по IT-тематике, PR, маркетингу и менеджменту.



Место проведения:

Читальный зал младших курсов №2

УЛК, ауд. 221л



Нажмите на книгу, чтобы отобразить аннотацию



Подробное описание документа

Асланов Т. А.

PR-тексты. Как зацепить читателя. 2-е изд.

Аннотация

PR-коммуникации - ключевой способ создания имиджа компании и управления им. Если вы понимаете, чем пресс-релиз отличается от милицейского протокола и почему стоит отказаться от желтых тизерных заголовков, если вы хотите, чтобы PR-тексты всегда давали именно тот эффект, который вам нужен, эта книга для вас. Она поможет взглянуть на привычные PR-инструменты под новым углом зрения, сделать ваши тексты более качественными и максимально отвечающими поставленным целям.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Дизайн-мышление. От инсайта к новым продуктам и рынкам

В последние годы произошел всплеск интереса к дизайну-мышлению. Мы живем в эпоху, когда банки отказываются от традиционных банковских операций и переходят на цифровые деньги. На наших глазах рождаются стартапы, которые создают новые рынки, используя дизайн-экосистемы. Современные компании осуществляют цифровую трансформацию, чтобы по максимуму использовать современные методы обработки данных и быть на шаг впереди конкурентов.



[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Панда П.

Тексты, которым верят. Коротко, понятно, позитивно

Аннотация

Перед вами мощное оружие по усилению любых видов текстов. Своего рода "библия современного копирайтера". Только важное и действенное. Только проверенные методы, фишки и приемы от создателя стиля «Убедительно-позитивный копирайтинг» Петра Панды. С помощью этой книги вы научитесь создавать по-настоящему убедительные продающие и рекламные тексты.

Теперь вы сможете писать не "как все". Это редкий и очень ценный навык. Писать в формате убедительного копирайтинга пока умеют единицы, но теперь и вы в числе избранных.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Зима В. В.

Инструменты руководителя. Понимай людей, управляй людьми.
3-е издание

Аннотация

Есть такая профессия — руководить людьми. Именно профессия, а не общественная нагрузка для самых активных и ответственных. Профессия, которая требует специальных знаний и правильной подготовки. Требует точных и понятных инструментов. Это трудная профессия. Приходится принимать сложные решения, которые нельзя доверить эмоциям и настроению.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Таненбаум Э. С. , Остин Т.

Архитектура компьютера. 6-е изд.

Аннотация

Книга Эндрю Таненбаума, всемирно известного специалиста в области информационных технологий, писателя и преподавателя, выходящая уже в шестом издании, посвящена структурной организации компьютера. В ее основе лежит идея иерархической структуры, в которой каждый уровень выполняет вполне определенную функцию. В рамках этого нетрадиционного подхода подробно описываются цифровой логический уровень, уровень архитектуры команд, уровень операционной системы и уровень языка ассемблера.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Клеппман М.

Высоконагруженные приложения. Программирование, масштабирование, поддержка

Аннотация

В этой книге вы найдете ключевые принципы, алгоритмы и компромиссы, без которых не обойтись при разработке высоконагруженных систем для работы с данными. Материал рассматривается на примере внутреннего устройства популярных программных пакетов и фреймворков. В книге три основные части, посвященные, прежде всего, теоретическим аспектам работы с распределенными системами и базами данных. От читателя требуются базовые знания SQL и принципов работы баз данных.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Николенко С. И. , Кадури́н А. А., Архангельская Е. О.
Глубокое обучение

Аннотация

Перед вами - первая книга о глубоком обучении, написанная на русском языке. Глубокие модели оказались ключом, который подходит ко всем замкам сразу: новые архитектуры и алгоритмы обучения, а также увеличившиеся вычислительные мощности и появившиеся огромные наборы данных, привели к революционным прорывам в компьютерном зрении, распознавании речи, обработке естественного языка и многих других типично "человеческих" задачах машинного обучения.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Эгбал Н.

Open Source. Разработка программ с открытым исходным кодом

Аннотация

Наши представления об открытом исходном коде сильно отличаются от того, что происходит на самом деле. Оптимистичная модель общественного сотрудничества давно ушла в прошлое, теперь - это царство одиночек.

Еще совсем недавно информация была качественной, и работало правило — чем ее больше, тем лучше. Внезапно информации стало слишком много. Чем больше уведомлений на нас сыпется, тем меньше мы обращаем на них внимания. В мире программного обеспечения с открытым исходным кодом все происходит точно так же.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Акиньшин А.

Профессиональный бенчмарк: искусство измерения производительности

Аннотация

Это исчерпывающее руководство поможет вам правильно разрабатывать бенчмарки, измерять ключевые метрики производительности приложений .NET и анализировать результаты. В книге представлены десятки кейсов, проясняющих сложные аспекты бенчмаркинга. Ее изучение позволит вам избежать распространенных ошибок, контролировать точность измерений и повысить производительность своих программ.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)

Подробное описание документа



Грегори Д.

Игровой движок. Программирование и внутреннее устройство.
Третье издание

Аннотация

Книга Джейсона Грегори не случайно является бестселлером. Двадцать лет работы автора над первоклассными играми в Midway, Electronic Arts и Naughty Dog позволяют поделиться знаниями о теории и практике разработки ПО для игрового движка. Игровое программирование — сложная и огромная тема, охватывающая множество вопросов.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Мартин Р.

Чистая архитектура. Искусство разработки программного обеспечения

Аннотация

«Идеальный программист» и «Чистый код» — легендарные бестселлеры Роберта Мартина — рассказывают, как достичь высот профессионализма. «Чистая архитектура» продолжает эту тему, но не предлагает несколько вариантов в стиле «решай сам», а объясняет, что именно следует делать, по какой причине и почему именно такое решение станет принципиально важным для вашего успеха.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Мартин Р.

Чистый код: создание, анализ и рефакторинг. Библиотека программиста

Аннотация

Плохой код может работать, но он будет мешать развитию проекта и компании-разработчика, требуя дополнительные ресурсы на поддержку и «укрощение».

Каким же должен быть код? Эта книга полна реальных примеров, позволяющих взглянуть на код с различных направлений: сверху вниз, снизу вверх и даже изнутри. Вы узнаете много нового о коде. Более того, научитесь отличать хороший код от плохого, узнаете, как писать хороший код и как преобразовать плохой код в хороший.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Тидвелл Д., Брюэр Ч., Валенсия Э.

Разработка интерфейсов. Паттерны проектирования. 3-е изд.

Аннотация

Спроектировать хороший интерфейс приложения не так просто. Все заказчики хотят, чтобы пользовательский опыт (user experience) был гладким, чтобы пользователь быстро и безболезненно получал то, что ему нужно, на любом устройстве и пользуясь любым каналом взаимодействия.

Главная «фишка» книги — паттерны проектирования. Вы научитесь использовать паттерны при разработке интерфейсов мобильных, настольных и веб-приложений.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Бейер Б., Джоунс К., Петофф Д., Мёрфи Н.

Site Reliability Engineering. Надежность и безотказность как в Google

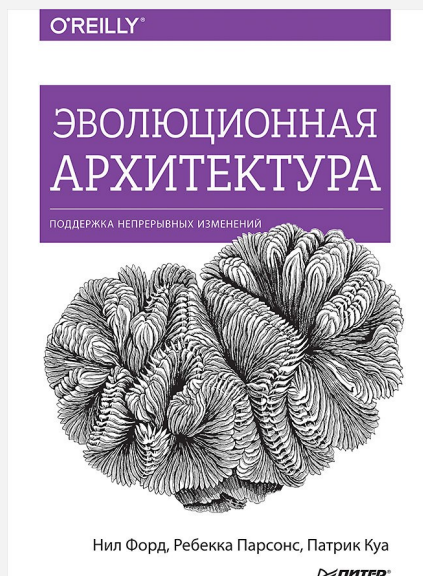
Аннотация

Вот уже почти 20 лет компания Google обеспечивает работу невообразимо сложных и масштабных систем, которые чутко реагируют на запросы пользователей. Поисковик Google находит ответ на любые вопросы за доли секунды, карты Google с высочайшей точностью отражают земной ландшафт, а почта Google доступна в режиме 365/24/7 и, в сущности, стала первым общедоступным облачным хранилищем. Неужели эти системы безупречны? Нет, они тоже отказывают, ломаются и устаревают, как любая техника. Просто мы этого не замечаем.



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)



Подробное описание документа

Форд Н.

Эволюционная архитектура. Поддержка непрерывных изменений

Аннотация

Пора по-новому взглянуть на постулаты, остававшиеся неизменными на протяжении многих лет. Динамично меняющийся мир диктует свои правила, в том числе и в компьютерной архитектуре. Происходящие изменения требуют новых подходов, заставляют жесткие системы становиться гибкими и подстраиваться под новые условия. Возможно ли долгосрочное планирование, если всё непрерывно меняется? Как предотвратить постепенное ухудшение архитектурного решения с течением времени?



Книга представлена на выставке в УЛК ауд. 221л

[Вернуться на главную](#)